

V/v thông báo kết quả vòng Sơ  
loại và thể lệ vòng Bán kết, Chung  
kết cuộc thi ý tưởng ĐMST trong  
công tác ĐTPTNNL

Kính gửi: Các đơn vị thành viên

Căn cứ kết quả bình chọn trên các trang Facebook Đồng nghiệp EVN, EVN HR Community và Hội đồng bình chọn (HĐBC) cuộc thi ý tưởng “Đổi mới sáng tạo công tác ĐTPTNNL Tập đoàn Điện lực Việt Nam”, Tập đoàn thông báo và yêu cầu như sau:

1. Danh sách 10 đội vào vòng Bán kết: chi tiết tại *Phụ lục I* đính kèm.
2. Giao các Tổng công ty/đơn vị tạo điều kiện cho nhóm tác giả ý tưởng lọt vào vòng Bán kết có được sự chuẩn bị tốt nhất (thông tin về thể lệ vòng Bán kết và Chung kết tại *Phụ lục II* đính kèm).
3. Giao EVNEIC truyền thông các ý tưởng lọt vào vòng Bán kết trên các phương tiện truyền thông nội bộ của Tập đoàn và thể lệ thi vòng Bán kết, Chung kết.

Mọi thông tin cần giải đáp, yêu cầu liên hệ đ/c Lê Văn Định - Chuyên viên Ban TCNS Tập đoàn, email: [dinhlv@evn.com.vn](mailto:dinhlv@evn.com.vn); Tel., Zalo: 0975543161.

Tập đoàn thông báo để các đơn vị biết và triển khai thực hiện./.

**Nơi nhận:**

- Như trên;
- HĐTV (để b/c);
- TGD Trần Đình Nhân (để b/c);
- Ban TT;
- Lưu: VT, TCNS.

**KT. TỔNG GIÁM ĐỐC  
PHÓ TỔNG GIÁM ĐỐC**

**Võ Quang Lâm**

**Phụ lục I**

**DANH SÁCH CÁC Ý TƯỞNG VÀO VÒNG BÁN KẾT  
CUỘC THI “ĐỔI MỚI SÁNG TẠO CÔNG TÁC ĐTPPTNNL TẬP ĐOÀN  
ĐIỆN LỰC VIỆT NAM”**

<b>STT</b>	<b>Tên ý tưởng</b>	<b>Đơn vị</b>
1	Xây dựng Operation Game phục vụ đào tạo cho lực lượng quản lý vận hành trạm biến áp	PTC 1, EVNNPT
2	Xây dựng kho dữ liệu số các tài liệu, video thao tác, hoạt động của các hệ thống thiết bị công nghệ phục vụ cho công tác vận hành và đào tạo các chức danh vận hành Nhà máy thủy điện Sê San 4 & Nhà máy điện mặt trời Sê San 4	CTPTTD Se San
3	Ứng dụng công nghệ thực tế tăng cường (AR) trong công tác đào tạo vận hành và an toàn điện	EVNCPC
4	Trò chơi học tập trực tuyến	NPCIT, EVNNPC
5	Chuyển đổi số phương thức đào tạo trong Tập đoàn Điện lực Việt Nam	CTTD Sơn La
6	Áp dụng công nghệ 3D, thực tế hỗn hợp và dụng cụ hỗ trợ để nâng cao năng lực quản lý, chuyển đổi số và đào tạo, phát triển nguồn nhân lực	CTCPTD Thác Mơ, EVNGENCO 2
7	Xây dựng tổ chức học tập thông qua việc sinh hoạt chuyên môn tại từng tổ đội, phòng ban, đơn vị	EVNHANOI
8	Đào tạo nhóm nâng cao trình độ cho đội ngũ trực tiếp sản xuất và nâng cao chất lượng thi nâng bậc, giữ bậc công nhân	CTDL Lạng Sơn, EVNNPC
9	Giải pháp Quản trị tri thức nhằm nâng cao chất lượng nguồn nhân lực	EVNCPC
10	Xây dựng bảng tính điểm CPD trong đào tạo và phát triển nguồn nhân lực giúp thúc đẩy hoạt động phát triển nghề nghiệp liên tục	EVNHCMC

## **Phụ lục II**

### **THÔNG TIN THẺ LỆ THI VÒNG BÁN KẾT VÀ CHUNG KẾT**

#### **I. THÔNG TIN CHUNG**

##### **1. Thời gian, địa điểm dự kiến**

a) Thời gian

- Vòng Bán kết: Chiều ngày 08/6/2022.
- Vòng Chung kết: Chiều ngày 09/6/2022.

b) Địa điểm: Sân khấu chính của khách sạn Grand Hồ Tràm, Phước Thuận, Xuyên Mộc, Bà Rịa - Vũng Tàu.

##### **2. Giải thưởng cuộc thi**

- 01 giải Nhất: trị giá 50 triệu đồng.
- 01 giải Nhì: trị giá 40 triệu đồng.
- 01 giải Ba: trị giá 30 triệu đồng.
- Các giải thưởng phụ: mỗi giải trị giá 10 triệu đồng, bao gồm:
  - o Giải thưởng dành cho cặp đôi tranh tài sôi động nhất vòng Bán kết.
  - o Giải thưởng dành cho tiết mục truyền cảm hứng ấn tượng nhất vòng Chung kết.
  - o Giải thưởng dành cho đội thi có phần trả lời Ban giám khảo (BGK) thuyết phục nhất vòng Chung kết.
  - o Giải thưởng dành cho đội thi có được tương tác cao nhất (qua like và comment) trên Facebook.
  - o Giải thưởng phong cách số.
- Các đội thi vào Bán kết nhưng không nhận được các giải thưởng trên: 5 triệu đồng.

#### **II. VÒNG BÁN KẾT**

##### **1. Mục đích**

Trong vòng thi này, các đội chia thành 5 cặp thi đấu đối kháng theo hình thức phân biện liên tục. Mỗi đội sẽ có 3 phút trình bày và 7 phút (2 phút chuẩn bị và 5 phút trả lời) trả lời câu hỏi của đội bạn. Số điểm của vòng Bán kết sẽ thể hiện khả năng chọn lọc thông tin trình bày, khả năng ứng phó tại chỗ và các kỹ năng cần thiết khác.

##### **2. Thẻ lệ vòng Bán kết**

###### **a) Chia cặp thi đấu**

10 đội thi vòng Bán kết được chia thành 5 cặp đấu đối kháng như sau:

STT	Lĩnh vực	Tên ý tưởng	Đơn vị
1	Nhóm số hóa tài liệu và hệ thống hóa kiến thức	Ứng dụng công nghệ thực tế tăng cường (AR) trong công tác đào tạo vận hành và an toàn điện	EVNCPC
		Xây dựng kho dữ liệu số các tài liệu, video thao tác, hoạt động của các hệ thống thiết bị công nghệ phục vụ cho công tác vận hành và đào tạo các chức danh vận hành Nhà máy thủy điện Sê San 4 & Nhà máy điện mặt trời Sê San 4	CTPTTĐ Se San
2	Ứng dụng công nghệ xây dựng bài giảng	Chuyển đổi số toàn diện phương thức đào tạo trong Tập đoàn Điện lực Việt Nam	CTTĐ Sơn La
		Áp dụng công nghệ 3D, thực tế hỗn hợp và dụng cụ hỗ trợ để nâng cao năng lực quản lý, chuyển đổi số và đào tạo, phát triển nguồn nhân lực	CTCPTĐ Thác Mơ, EVNGENCO 2
3	Ứng dụng công nghệ xây dựng bài giảng	Xây dựng Operation Game phục vụ đào tạo cho lực lượng quản lý vận hành trạm biến áp	PTC 1, EVNNPT
		Trò chơi học tập trực tuyến	NPCIT, EVNNPC
4	Thay đổi hình thức truyền đạt	Xây dựng tổ chức học tập thông qua việc sinh hoạt chuyên môn tại từng tổ đội, phòng ban, đơn vị	EVNHANOI
		Đào tạo nhóm nâng cao trình độ cho đội ngũ trực tiếp sản xuất và nâng cao chất lượng thi nâng bậc, giữ bậc công nhân	CTĐL Lạng Sơn, EVNNPC
5	Quản trị ĐT PTNNL	Giải pháp Quản trị tri thức nhằm nâng cao chất lượng nguồn nhân lực	EVNCPC
		Xây dựng bảng tính điểm CPD trong đào tạo và phát triển nguồn nhân lực giúp thúc đẩy hoạt động phát triển nghề nghiệp liên tục	EVNHCMC

### b) Bốc thăm xác định thứ tự thi đấu từng cặp

Ngay sau lễ khai mạc, BGK sẽ tổ chức bốc thăm để xác định:

- Thứ tự thi đấu của các cặp đấu.
- Thứ tự thi đấu phân đôi kháng của từng cặp (đội nào đặt câu hỏi trước).

### c) Thể thức phân thi đối kháng giữa 2 đội

- Mỗi đội thi tối đa 4 thành viên tham gia thi. Đối với các đội thi có 1-2 thành viên, cho phép có sự tham gia của các thành viên khác trong đơn vị để phụ trợ cho tiết mục, tuy nhiên không vượt quá số lượng thành viên quy định.

- *Lượt 1:*

o Đội thi đầu trước (đội A) sẽ có 3 phút để trình bày ý tưởng, sản phẩm của đội mình. Đội đối kháng (đội B) quan sát và có thời gian 1 phút để công bố các câu hỏi (tối đa 3 câu) cho đội A.

o Đội A có 2 phút để hội ý chuẩn bị câu trả lời và 5 phút để phản biện, trả lời câu hỏi của đội B. Để phần bảo vệ có tính thuyết phục, các đội được quyền sử dụng slide hỗ trợ. Trong suốt thời gian 5 phút đội A trả lời, đội B có quyền phản biện trực tiếp xen kẽ phần trả lời đội A (đội B sử dụng biểu tượng giơ tay xin ý kiến, khi BGK hoặc MC đồng ý đội B được phép phản biện).

o Kết thúc lượt 1, hai đội đổi vai trò, thực hiện lượt 2.

- *Lượt 2:* Hoán đổi vai trò 2 đội, thực hiện tương tự.

- BGK chấm điểm (trong lúc cặp thi đấu tiếp theo chuẩn bị): 2 phút.

### d) Các tiêu chí chấm điểm:

STT	Tiêu chí chấm	Tiêu chí chi tiết
<b>A</b>	<b>PHẦN THUYẾT TRÌNH Ý TƯỞNG</b>	
<b>1</b>	<b>Kỹ năng trình bày khoa học</b>	
<i>1.1</i>		<i>Có đặt vấn đề, nói rõ mục tiêu</i>
<i>1.2</i>		<i>Phương pháp trình bày khoa học (Gợi ý: + Slide cô đọng + Sử dụng bản đồ tư duy/câu hỏi mở tương tác + Công cụ hỗ trợ: video, hình ảnh, biểu đồ + Sử dụng ngôn ngữ hình thể (body language)</i>
<i>1.3</i>		<i>Có kết luận, bày tỏ rõ quan điểm</i>
<b>2</b>	<b>Kỹ năng làm việc nhóm</b>	
<i>2.1</i>		<i>Nhóm có Trưởng nhóm dẫn dắt</i>
<i>2.2</i>		<i>Có sự tương tác giữa các thành viên trong nhóm</i>
<b>3</b>	<b>Nội dung trình bày và giá trị mang lại</b>	
<i>3.1</i>		<i>Trình bày súc tích, đủ ý, phù hợp thời gian, nội dung lôi cuốn, dễ hiểu.</i>
<b>B</b>	<b>PHẦN ĐỐI KHÁNG, PHẢN BIỆN</b>	
<b>4</b>	<b>Trả lời đúng trọng tâm, làm rõ được câu hỏi phản biện</b>	
<i>4.1</i>		<i>Câu trả lời súc tích, đủ ý, tuân thủ thời gian</i>
<i>4.2</i>		<i>Phương án đưa ra giải quyết được vấn đề</i>
<i>4.3</i>		<i>Tính logic chặt chẽ và phù hợp</i>

STT	Tiêu chí chấm	Tiêu chí chi tiết
C	<b>ĐIỂM THƯỜNG CHO CÂU HỎI ÁN TƯỢNG NHẤT (Chỉ 01 câu hỏi ấn tượng nhất trong phần đối kháng 02 đội thi)</b>	

#### e) Kết quả của phần thi

- Kết thúc vòng Bán kết, BGK lựa chọn 5 đội chiến thắng từ các cặp đấu, tham gia vòng Chung kết.

### III. VÒNG CHUNG KẾT

#### 1. Thể lệ cuộc thi

##### a) Quy cách thi

- Đại diện năm đội thi sẽ bốc thăm để xác định thứ tự thi đấu trong vòng Chung kết.

- 5 đội thi sẽ tham gia 2 phần thi: **(1) Truyền cảm hứng ý tưởng + (2) Trả lời câu hỏi của BGK.**

**(1) Truyền cảm hứng ý tưởng:** Đội thi có thể lựa chọn hình thức trình bày như đóng kịch, hát, hoặc thuyết trình... thể hiện đầy đủ và sáng tạo kế hoạch thực hiện ý tưởng sau khi kết thúc Ngày hội và chứng minh tính khả thi của ý tưởng tại đơn vị mình cũng như khả năng nhân rộng toàn Tập đoàn. Mỗi đội có 5 phút chuẩn bị (di chuyển và sẵn sàng tại sân khấu) và 8 phút thi.

*Gợi ý:*

Ở phần này, các đội thi có thể xây dựng các tiểu phẩm vui nhộn, hài hước đáp ứng các tiêu chí:

- Làm nổi bật được ý tưởng chủ đạo của đội thi bằng cách lồng ghép thông điệp rõ ràng
- Có yếu tố giải trí, hài hước, vui nhộn
- Thể hiện được các yếu tố xuất phát từ thực tiễn công việc
- Số lượng thành viên tham gia vào tiết mục: tối đa 4 người. Đối với các đội thi có 1-2 thành viên, cho phép có sự tham gia của các thành viên khác trong đơn vị để phụ trợ, tuy nhiên không vượt quá số lượng thành viên quy định.

**(2) Trả lời câu hỏi phản biện BGK:** 01 giám khảo chỉ định đặt 01 câu hỏi duy nhất cho đội thi nhằm khai thác tính khả thi, tính thiết thực trong triển khai ý tưởng. Đội thi suy nghĩ, phản biện và bảo vệ cho ý tưởng sản phẩm dự thi của đội mình. Thời gian: 2 phút để giám khảo chuẩn bị, đưa câu hỏi + 2 phút đội thi chuẩn bị + 3 phút đội thi thực hiện phản biện.

##### b) Tiêu chí chấm điểm:

##### (1) Tiêu chí chấm điểm của BGK:

STT	Tiêu chí chấm	Tiêu chí chi tiết
<b>A TIẾT MỤC TRUYỀN CẢM HỨNG</b>		
1	Ý tưởng trình bày độc đáo, mới mẻ	
1,1		<i>Phong cách thể hiện lôi cuốn, tạo ấn tượng (đầu tư trang phục, công cụ hỗ trợ, hình ảnh tạo phong cách,...)</i>
1,2		<i>Có sự ăn ý, kết hợp giữa các thành viên trong nhóm</i>
1,3		<i>Thông điệp truyền tải rõ ràng</i>
1,4		<i>Tuân thủ thời gian quy định</i>
<b>B TRẢ LỜI CÂU HỎI CỦA BGK</b>		
2	Trả lời đúng trọng tâm câu hỏi	
2,1		<i>Câu trả lời giải quyết đúng trọng tâm vấn đề của câu hỏi</i>
2,2		<i>Tư duy phản biện, lập luận logic (đưa ra được các con số, dẫn chứng,...)</i>
2,3		<i>Tuân thủ thời gian quy định</i>
<b>C ĐÁNH GIÁ TÍNH KHẢ THI CỦA Ý TƯỞNG</b>		
3	Khả năng áp dụng và triển khai thực tiễn	
3,1		<i>Tính sẵn sàng triển khai thực tiễn, áp dụng ý tưởng vào thực tế</i>
3,2		<i>Có lộ trình, kế hoạch thực hiện hoá ý tưởng một cách khoa học</i>
3,3		<i>Các phương án huy động nguồn lực đã được chuẩn bị, chi phí hợp lý.</i>
3,4		<i>Khả năng triển khai áp dụng trên quy mô rộng hơn (tại đơn vị/toàn Tổng công ty/EVN)</i>

**(2) Điểm bình chọn của các đại diện các đơn vị:**

○ Mỗi đơn vị thành viên Tập đoàn cử duy nhất 01 Trưởng/Phó Trưởng ban/phòng phụ trách công tác đào tạo, PTNNL tham gia phần bình chọn vòng Chung kết (gửi thông tin và địa chỉ gmail về Tập đoàn trước ngày 05/6/2022).

○ Mỗi người tham gia bình chọn sẽ bình chọn cho 1 đội thi duy nhất trong danh sách 5 đội thi vòng Chung kết mà người đó đánh giá ý tưởng hay, độc đáo nhất.

**(3) Tổng điểm = (1) x 60% + (2) x 40%. Đội nào cao điểm nhất sẽ giành chiến thắng.**